

Caractéristiques

Durée : 3 jours

Modalité : présentiel

Niveau : débutant

Type : professionnalisation

Formacode : 46 003

Taux de satisfaction : 5,0/5

Méthodes pédagogiques

- Pédagogie par objectif
- Alternance de pédagogie par exposé et de pédagogie participative sur cas pratiques professionnels
- Productions individuelles

Modalités d'évaluation

- Évaluation et régulations individualisées
- Questionnaire d'évaluation et certificat de stage

Moyens et supports

- Salles à définir suivant la demande (quantité, géolocalisation)
- Postes de travail en réseau sous Windows 10 Pro ou ultérieur
- Kit de vidéo projection ou grand écran connecté
- Supports de cours et d'exercices papiers et/ou numériques
- Supports complémentaires possibles par Internet
- Formateur professionnel de plus de dix ans d'expérience et/ou expert de Bac+5 à Bac +7

Tarif

- Pour connaître les tarifs de la formation en Inter, en Intra et nos délais d'accès à cette formation, merci de nous contacter

Accessibilité aux personnes handicapées

- En cas de formation réalisée en présentiel les locaux seront garantis accessibles aux PMR. Pour d'autres handicaps, nous contacter pour la mise en place des moyens de compensation
- Contactez notre référent PSH (contact@fcd-informatique.re)

Fiche mise à jour : le 26/03/2024

Objectifs

- Comprendre la logistique de la retouche de photos
- Mettre en œuvre la plupart des fonctionnalités du logiciel
- Fournir des productions qui respectent les normes et facilite le flashage

Prérequis et public concerné

- Professionnels de la chaîne graphique
- Toute personne ayant à retoucher des photos dans un objectif d'édition professionnelle
- Aucune connaissance préalable n'est requise

Programme**Acquérir les bases indispensables**

- Manipuler la colorimétrie : espaces colorimétriques CMJN, TSL, RVB, LAB
- Faire la reproduction des couleurs sur un moniteur vidéo
- Faire la calibration de l'écran
- Faire la reproduction des couleurs en imprimerie et les couleurs dites « imprimables »
- Faire de la Résolution de flahage et matrice du point de trame
- Comprendre les formats et les unités : pixel, poids, compressions...

Régler les préférences de Photoshop

- Régler des Interpolation, affichage, outils, palettes

Ouvrir, convertir un fichier déjà numérisé

- Traiter les formats les plus utilisés

Cadrer, mettre aux dimensions, rééchantillonner

- Taille de l'image, modifier l'échelle, mettre l'image à la juste résolution
- Recadrer, faire pivoter

Retoucher

- Détramer
- Eliminer les poussières, les cheveux, les éléments indésirables...
- Renforcer la netteté

Corriger globalement une image non optimisée au scanner

- Renforcer la netteté, modifier la luminosité et le contraste (niveaux ou courbes)
- Bichromie : simili imprimée avec 2 couleurs « Pantone »
- Couleur : corrections chromatiques globales
- Paramétrer la séparation, convertir au mode CMJN, faire des corrections sélectives

Corriger localement

- Corriger dans une sélection : lasso, baguette magique, canaux de couleurs, outil plume
- Corriger à l'aide des outils de maquillage

Enregistrer au format Postscript

- Enregistrement « trames par défaut de l'imprimante »
- Enregistrement personnalisé : linéature, inclinaisons de trames et forme des points

Les bases de photomontage : détournage, transparence

- Détourner avec la plume et les courbes de Bézier
- Rendre transparent le visuel grâce aux tracés de détournage
- Utiliser les calques de montage pour travailler un visuel « sur plusieurs plans »

Finaliser

- Utiliser les filtres et les effets spéciaux : ombrages, flou, filtres créatifs
- Exportation pour utilisation dans d'autres logiciels de PAO
- Créer un PDF pour impression